

Montage vidéo sur PC avec Windows Movie Maker

v. 1.1-0 du 6 janvier 2016

Nous savons tous maintenant comment obtenir un clip vidéo de nos meilleurs actions, et il est temps de monter ce clip pour en faire une belle vidéo à poster sur Internet.

Si vous avez une **PlayStation 4** de **SONY**, elle comporte une fonctionnalité toute simple pour ce faire, et la méthode est expliquée dans un tuto déjà célèbre, disponible à l'adresse suivante :

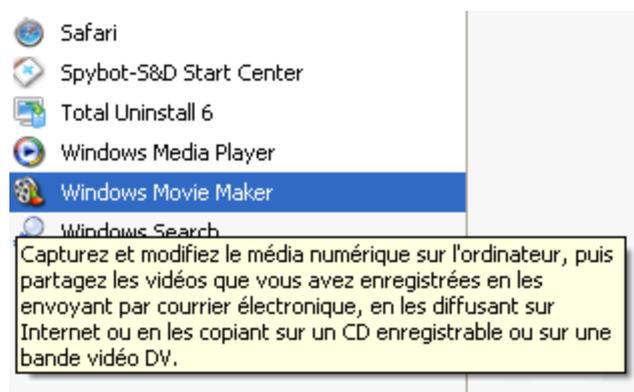
rainbow-six-siege.forumactif.org/t94-tuto-comment-monter-et-uploader-une-video-depuis-sa-ps4

Mais si vous jouez sur PC, il vous faut passer par un logiciel de montage.

Il en existe de deux sortes : les gratuits et les produits du commerce.

Les produits du commerce, qui vous permettent de tout faire, s'appellent **Apple Final Cut Pro**, **Pinnacle**, **Adobe Premiere**, **SONY Vegas** ou **AVID** (numéro un mondial, avec lequel ont été faits les films de la série *Star Wars* notamment).

Les logiciels gratuits sont légion, mais comportent tous des particularités différentes selon que vous voulez gérer des titres complexes, de l'inclusion de sons, d'images fixes, de plans de coupe, des transitions de pro ou des effets spéciaux. Si vous souhaitez juste choisir un début, une fin et mettre un titre à votre clip, vous avez peut-être sur votre PC un utilitaire gratuit qui s'appelle **Windows Movie Maker** :



Ce programme était installé par défaut avec **Windows XP**, mais doit être téléchargé pour Windows 7, 8 et 10, car il est inclus maintenant avec une nouvelle version dans le pack **Windows Essentials**, disponible à cette adresse :

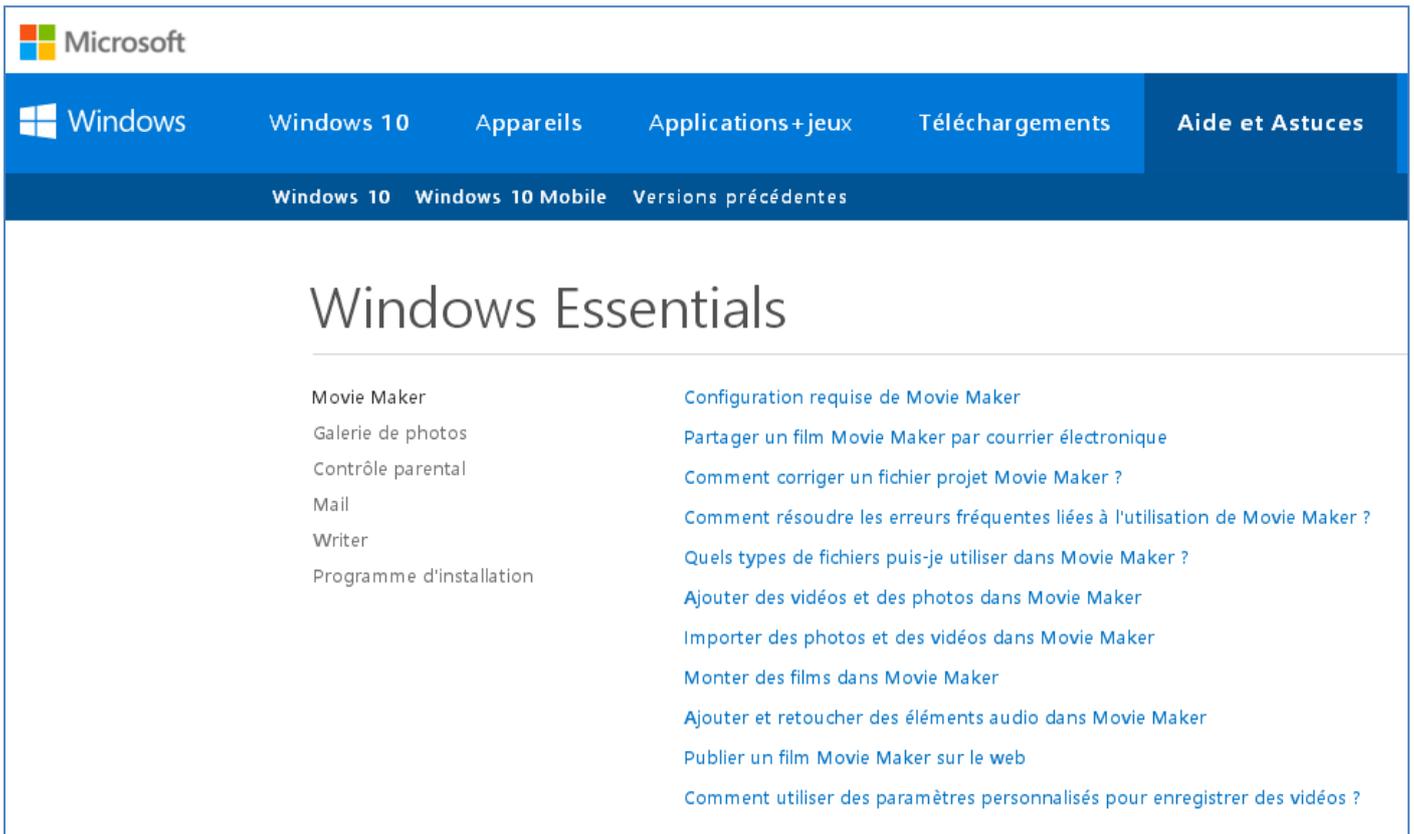
windows.microsoft.com/fr-fr/windows/download-windows-essentials

Windows Essentials contient les produits suivants :

- Movie Maker
- Galerie de photos
- Contrôle parental
- Mail
- Writer

Vous trouverez un début de documentation sur **Movie Maker** à cette adresse :

windows.microsoft.com/fr-fr/windows-live/windows-essentials-help

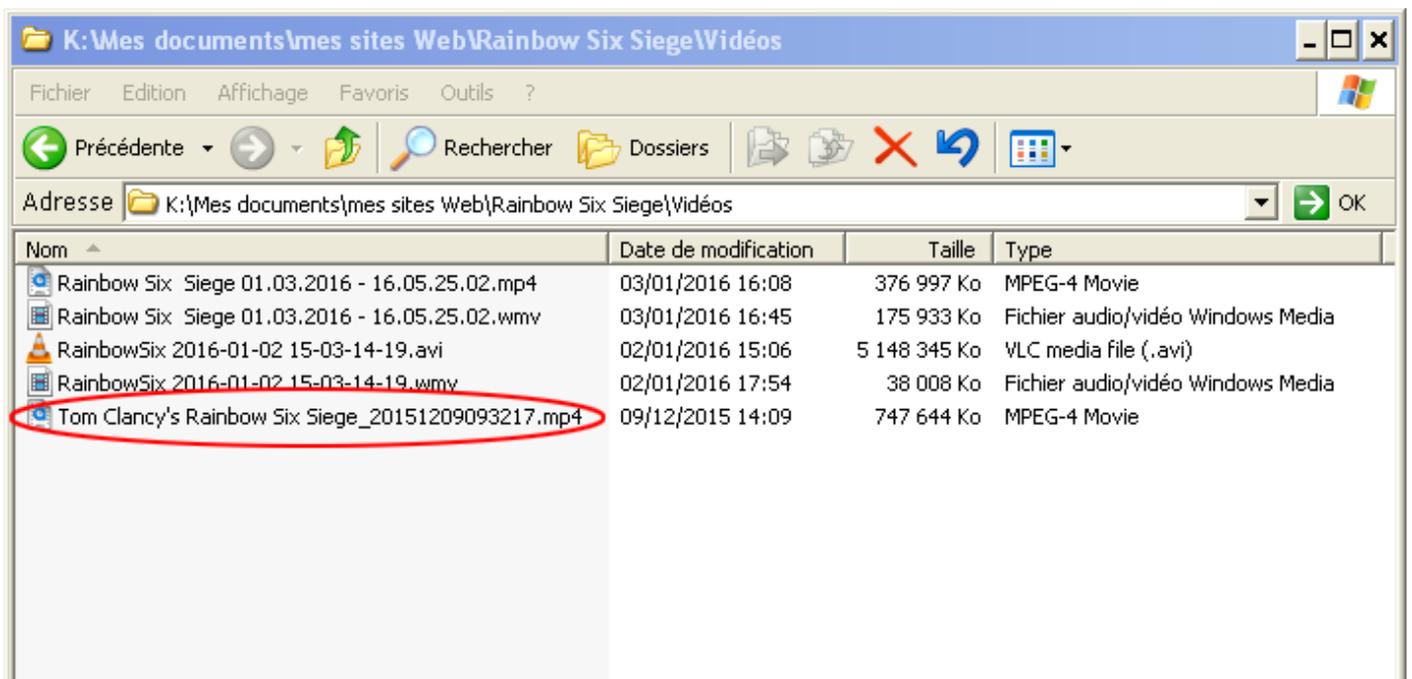


The screenshot shows the Microsoft Windows Essentials help page. At the top, there is a navigation bar with the Microsoft logo and the word "Windows". Below this, there are several tabs: "Windows 10", "Appareils", "Applications + jeux", "Téléchargements", and "Aide et Astuces". Under "Aide et Astuces", there are sub-tabs for "Windows 10", "Windows 10 Mobile", and "Versions précédentes". The main heading is "Windows Essentials". Below this, there are two columns of links. The left column lists various Windows features: "Movie Maker", "Galerie de photos", "Contrôle parental", "Mail", "Writer", and "Programme d'installation". The right column lists specific help topics for Movie Maker, such as "Configuration requise de Movie Maker", "Partager un film Movie Maker par courrier électronique", "Comment corriger un fichier projet Movie Maker ?", "Comment résoudre les erreurs fréquentes liées à l'utilisation de Movie Maker ?", "Quels types de fichiers puis-je utiliser dans Movie Maker ?", "Ajouter des vidéos et des photos dans Movie Maker", "Importer des photos et des vidéos dans Movie Maker", "Monter des films dans Movie Maker", "Ajouter et retoucher des éléments audio dans Movie Maker", "Publier un film Movie Maker sur le web", and "Comment utiliser des paramètres personnalisés pour enregistrer des vidéos ?".

Entrons maintenant dans le vif du sujet.

Vous avez un clip vidéo extrait de votre jeu, au format .avi, .mp4, peu importe.

Prenons comme exemple un clip produit par une PS4 avec le jeu **Rainbow Six Siege** d'**Ubisoft**. C'est un .mp4 :



The screenshot shows a Windows File Explorer window. The address bar shows the path "K:\Mes documents\mes sites Web\Rainbow Six Siege\Vidéos". The window contains a table of files with the following columns: "Nom", "Date de modification", "Taille", and "Type". The files listed are:

Nom	Date de modification	Taille	Type
Rainbow Six Siege 01.03.2016 - 16.05.25.02.mp4	03/01/2016 16:08	376 997 Ko	MPEG-4 Movie
Rainbow Six Siege 01.03.2016 - 16.05.25.02.wmv	03/01/2016 16:45	175 933 Ko	Fichier audio/vidéo Windows Media
RainbowSix 2016-01-02 15-03-14-19.avi	02/01/2016 15:06	5 148 345 Ko	VLC media file (.avi)
RainbowSix 2016-01-02 15-03-14-19.wmv	02/01/2016 17:54	38 008 Ko	Fichier audio/vidéo Windows Media
Tom Clancy's Rainbow Six Siege_20151209093217.mp4	09/12/2015 14:09	747 644 Ko	MPEG-4 Movie

The file "Tom Clancy's Rainbow Six Siege_20151209093217.mp4" is circled in red.

La version de **Movie Maker** disponible sur **XP** ne sait pas ouvrir les .avi et les .mp4, il faut donc convertir votre clip en .wmv, le format de **Windows Movie Maker**.

Si vous utilisez **Movie Maker** avec Windows 7, 8 ou 10, il sait ouvrir les fichiers .avi et .mp4.

L'un des utilitaires de qualité professionnelle les plus connus pour les conversion de vidéos est **AVS4You**, disponible pour toutes les plateformes PC, que vous pouvez obtenir depuis l'adresse :

www.avs4you.com/fr/downloads.aspx

Si vous avez déjà cet utilitaire, lancez-le et choisissez **AVS Video Converter** :



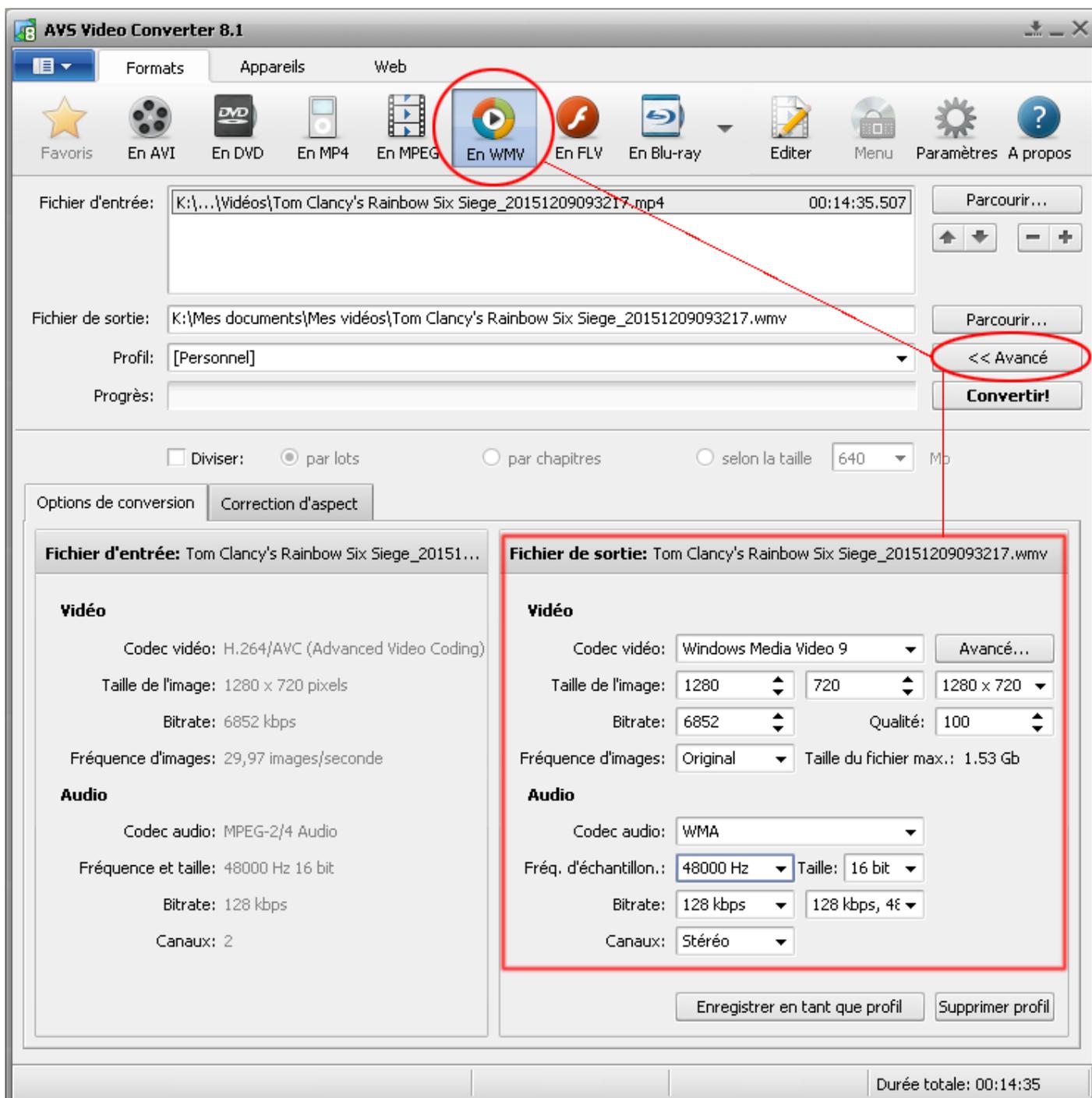
Ensuite, vous allez devoir ajuster un certain nombre de paramètres pour que la qualité du fichier de sortie soit exactement la même que celle du fichier d'entrée, afin de ne rien perdre en qualité avant le montage.

En effet, **Movie Maker**, qui est un produit grand public, va compresser votre clip en 720 x 576 une fois monté, même si vous ne le voulez pas, et ensuite si vous l'uploadez sur YouTube, YouTube va encore le compresser. Donc, si vous ne fournissez pas un fichier source de la meilleure qualité, votre résultat en souffrira.

Voici comment réaliser votre conversion avec **AVS4You**.

Dans **AVS Video Converter**, onglet « **Formats** », glissez votre fichier dans la fenêtre « **Fichier d'entrée** », sélectionnez une conversion en **WMV**, puis cliquez sur

le bouton « **Avancé** » pour choisir les paramètres à modifier. Un tableau d'options de conversion apparaît pour votre fichier de sortie :

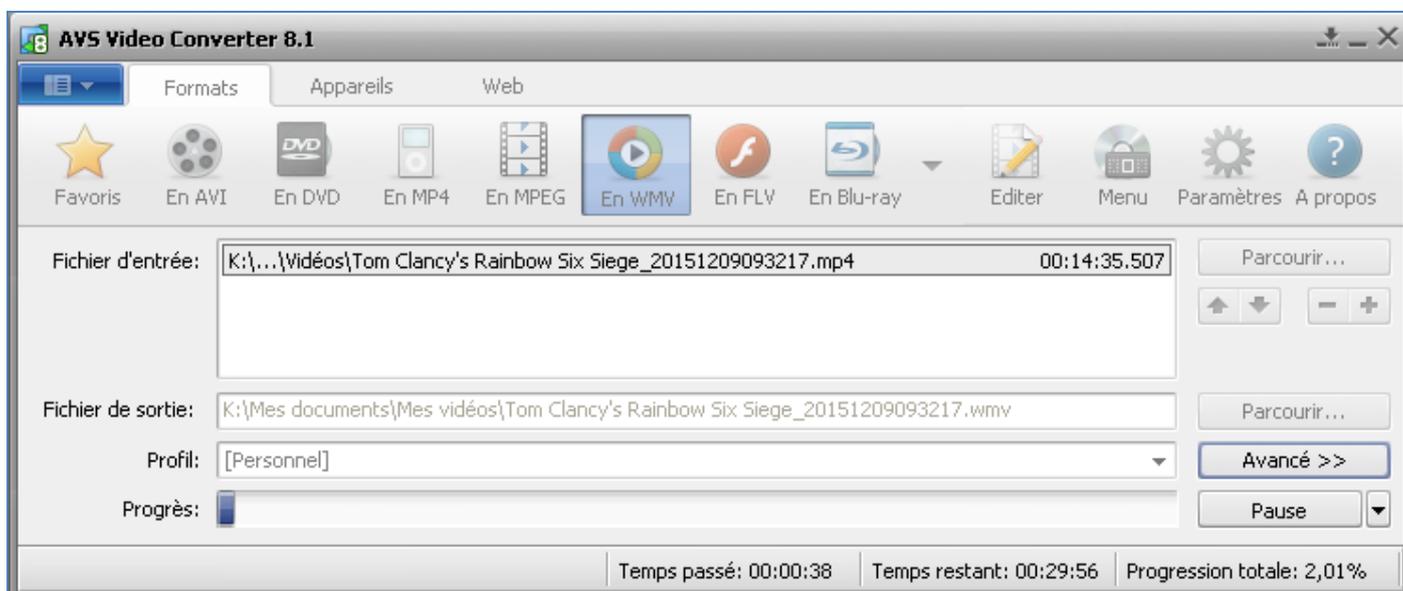


Mettez exactement les mêmes valeurs que celles du fichier d'entrée qui sont indiquées à gauche.

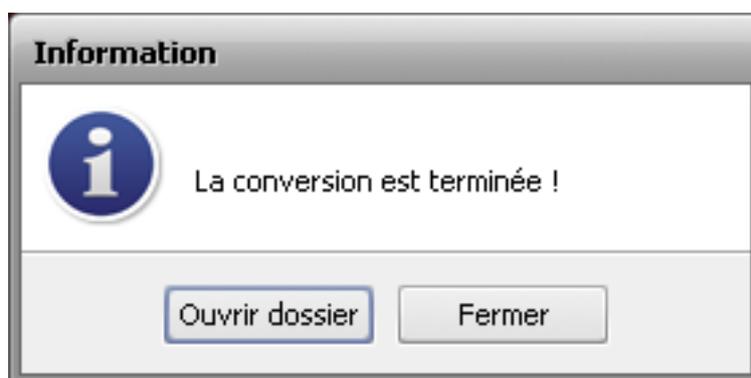
Le *Codec audio* est WMA par défaut, ne le changez pas, sauf si vous savez ce que vous faites.

Vous pouvez enregistrer vos choix dans un profil personnel en cliquant sur le bouton « **Enregistrer en tant que profil** ».

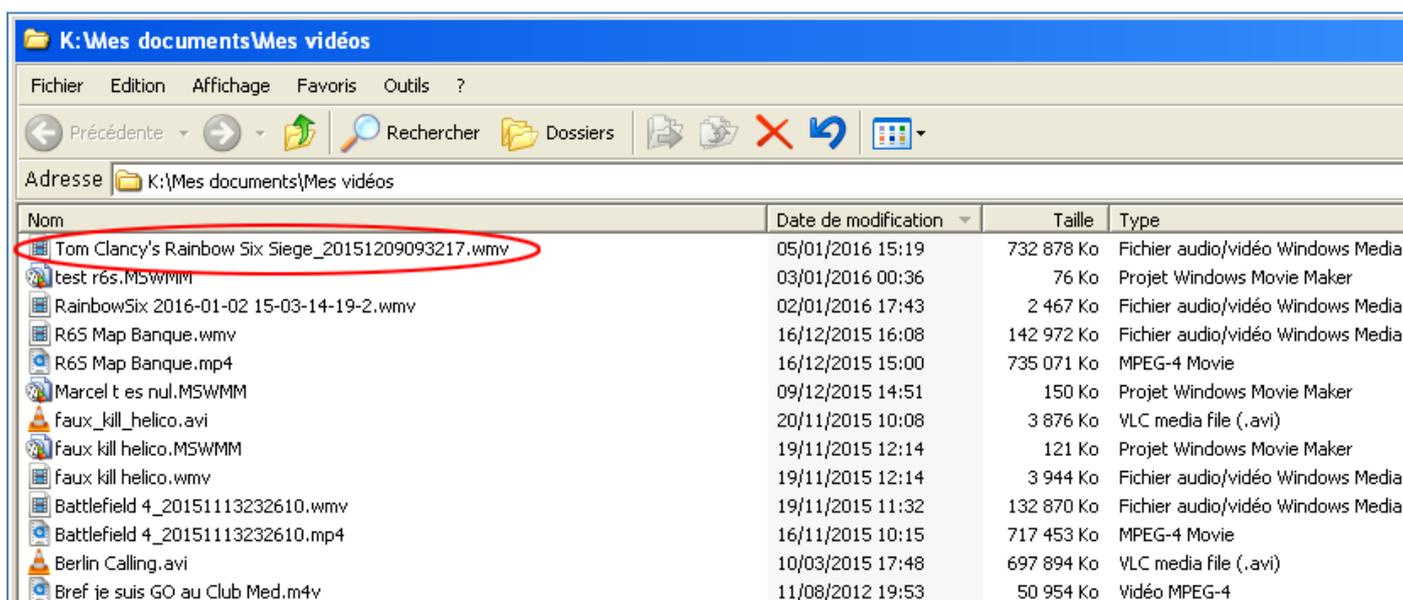
Ensuite, lancez la conversion en cliquant sur le bouton « **Convertir** » :



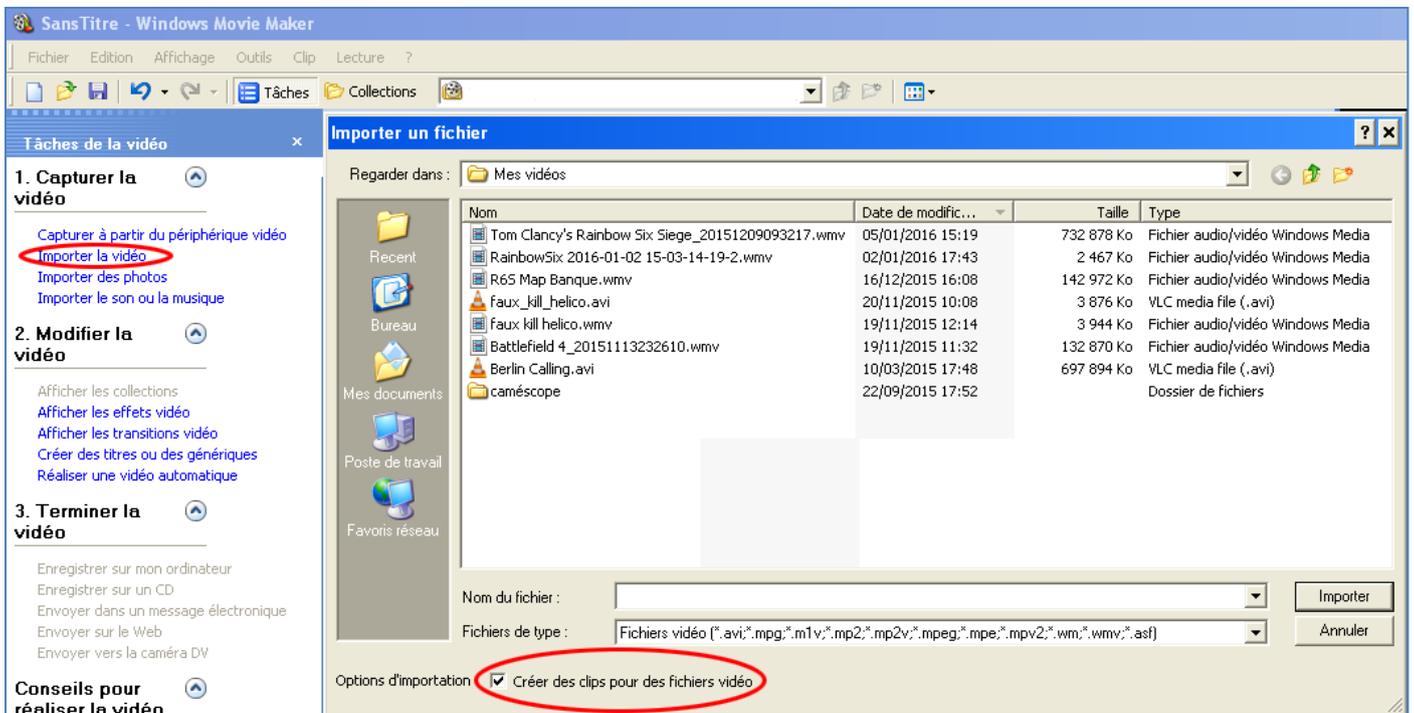
Quand la conversion est terminée, cliquez sur le bouton « **Ouvrir dossier** » pour voir votre fichier résultat :



Le fichier résultat est par défaut dans le répertoire « *Mes documents/mes vidéos* » :

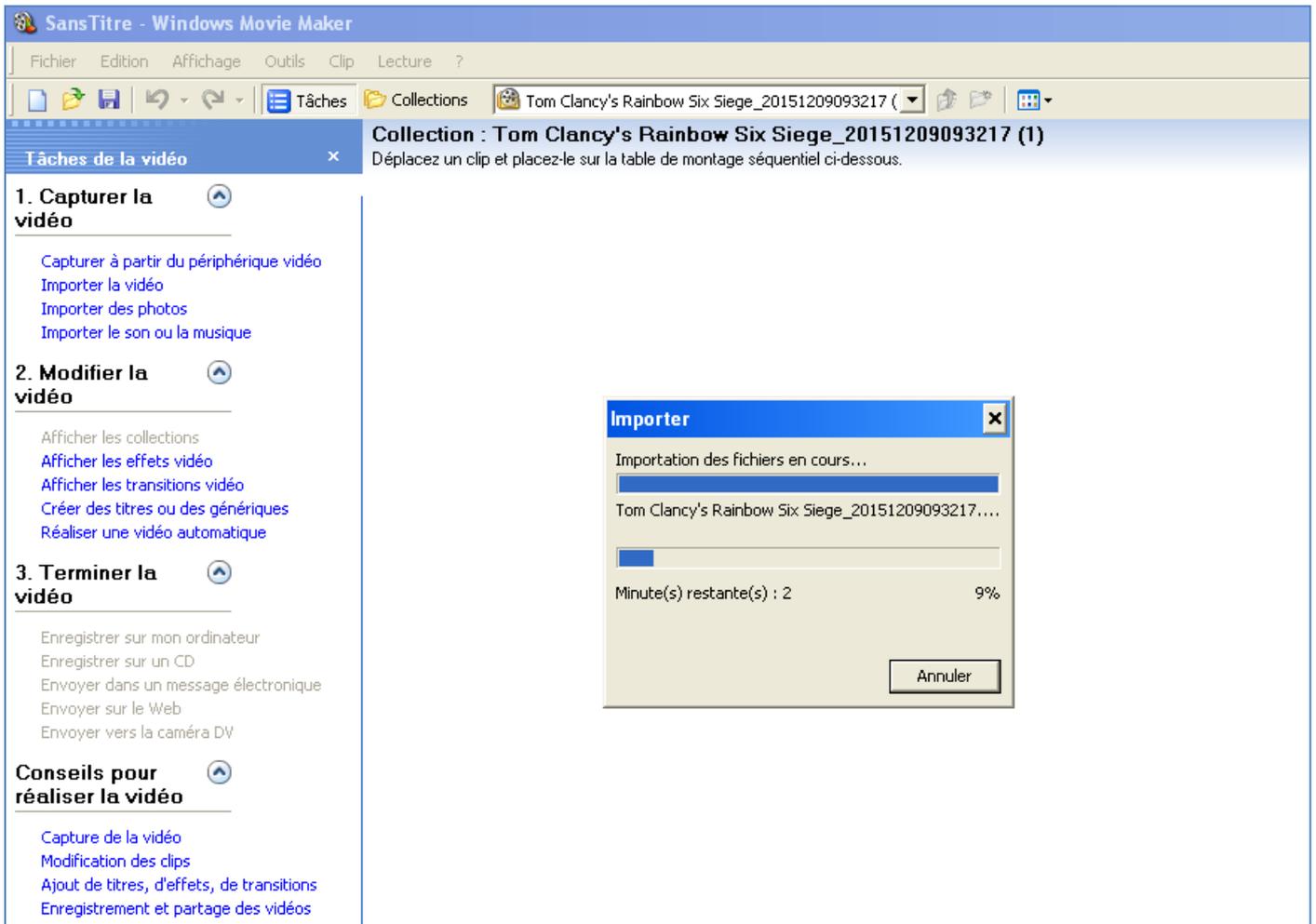


Maintenant, lancez **Movie Maker** et cliquez sur « **Importer la vidéo** » :

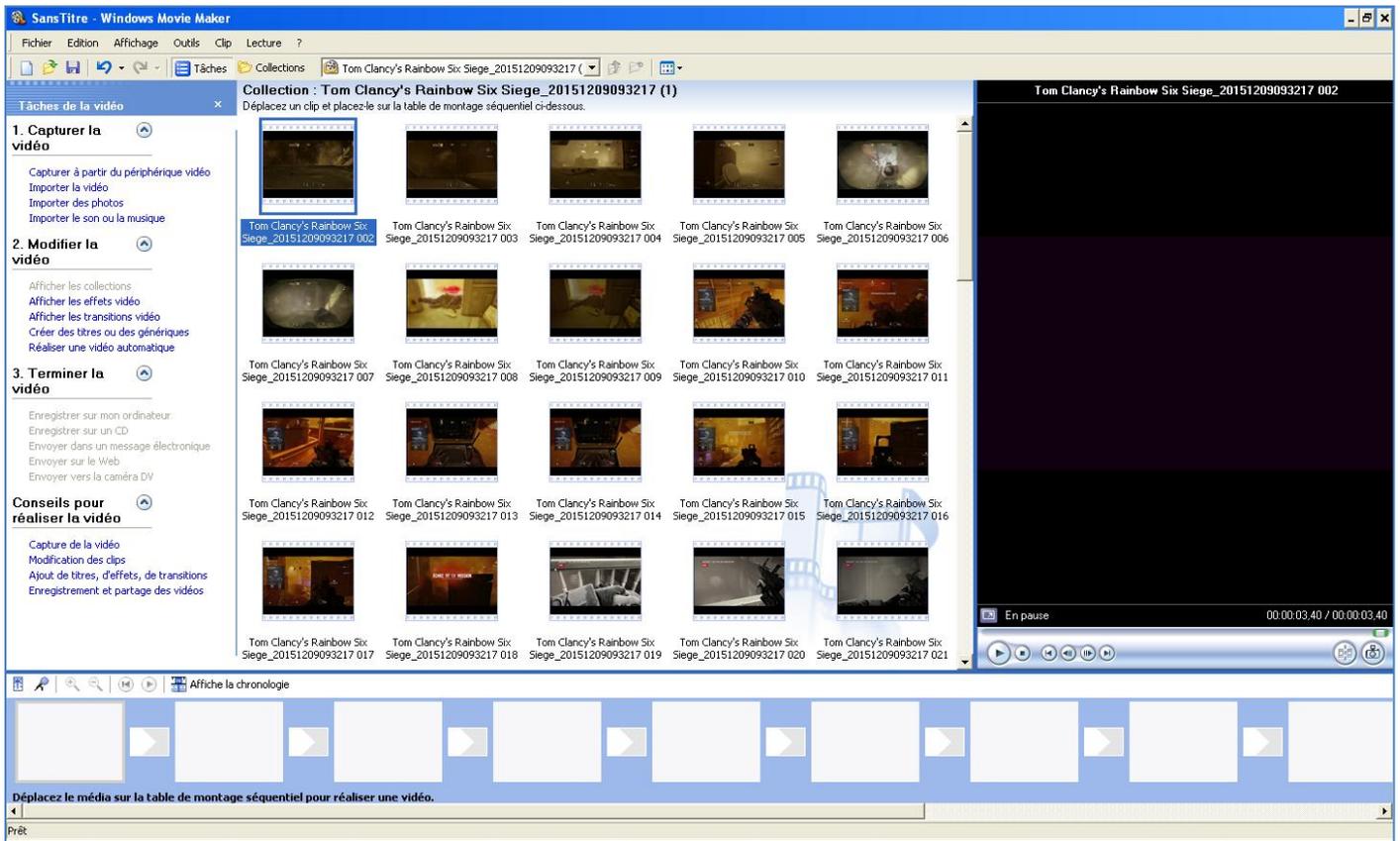


Dans la fenêtre d'importation, cochez la case « **Créer des clips pour des fichiers vidéo** » ce qui découpe le fichier source en séquences, plus faciles à repérer pour votre montage.

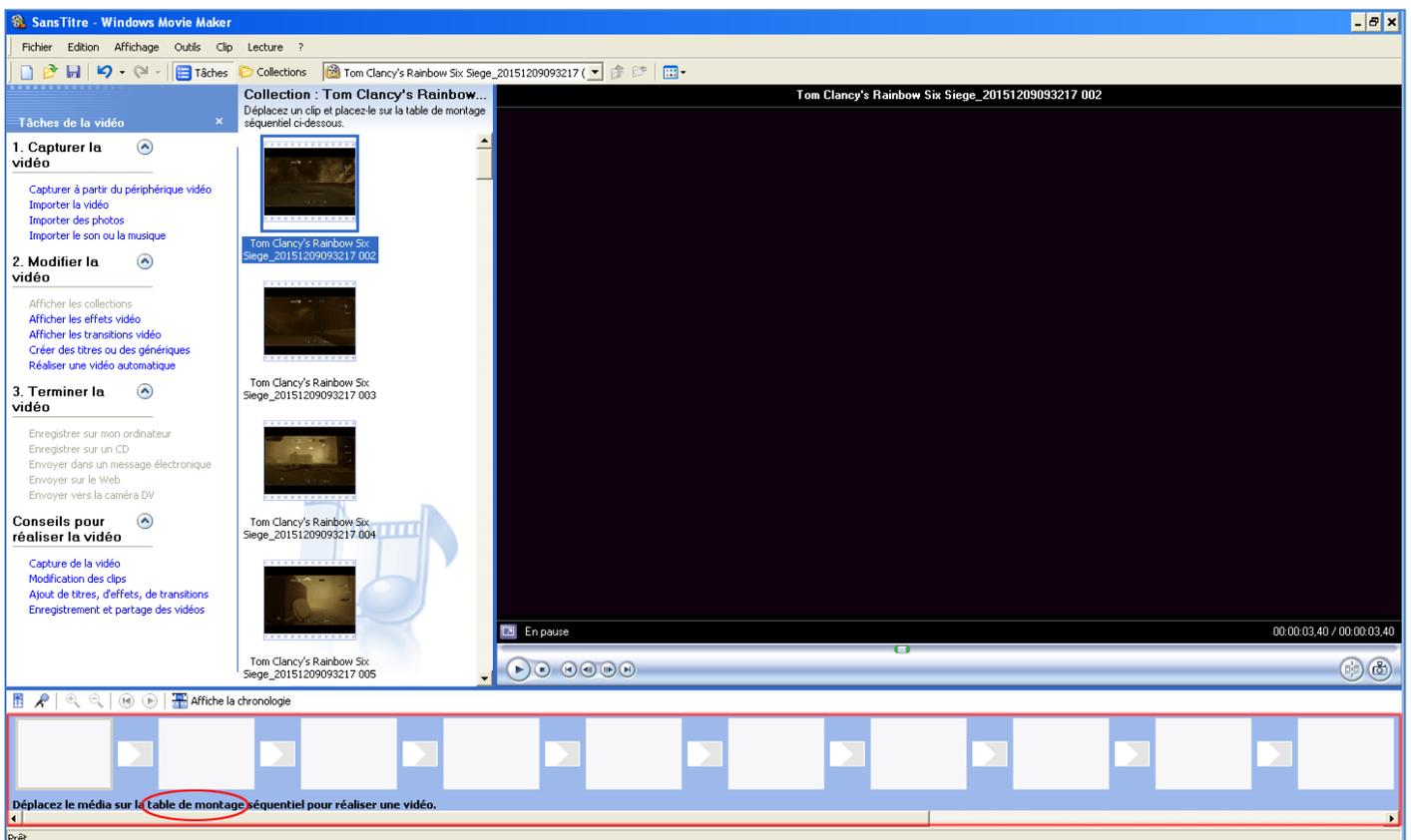
L'importation du fichier source démarre. Pendant votre montage, seul le fichier importé sera modifié. Le source reste intact.



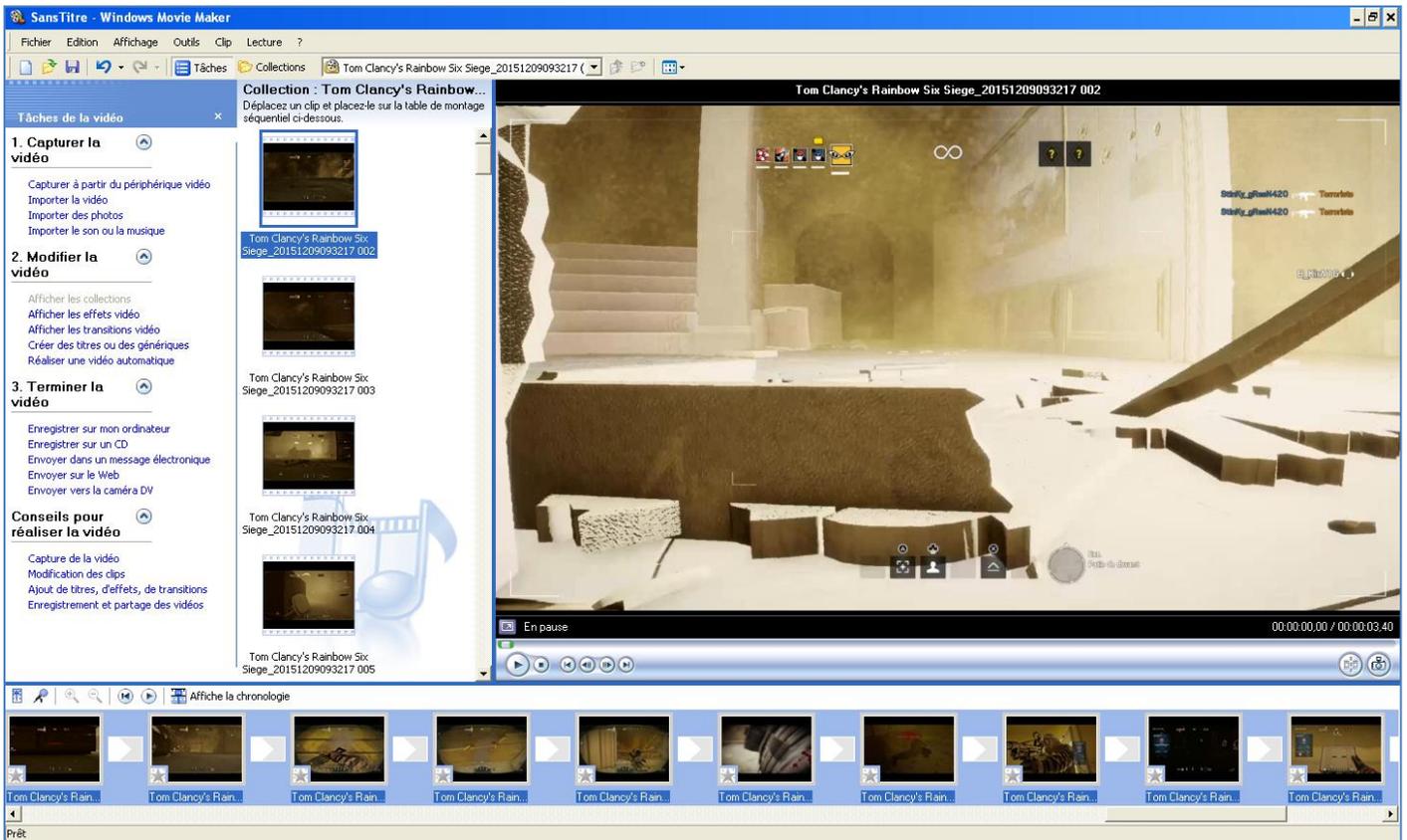
Quand l'importation est terminée, vous obtenez ceci :



Vous avez à gauche les fonctions du logiciel, au milieu votre clip source découpé en séquences numérotées, et à droite une fenêtre de prévisualisation. En bas de votre écran se trouve la « **Table de montage** » que l'on appelle *Timeline* dans le métier. Augmentez la taille de votre fenêtre de prévisualisation en faisant glisser son côté gauche, puis sélectionnez toutes vos séquences et glissez-les dans la *Timeline* :

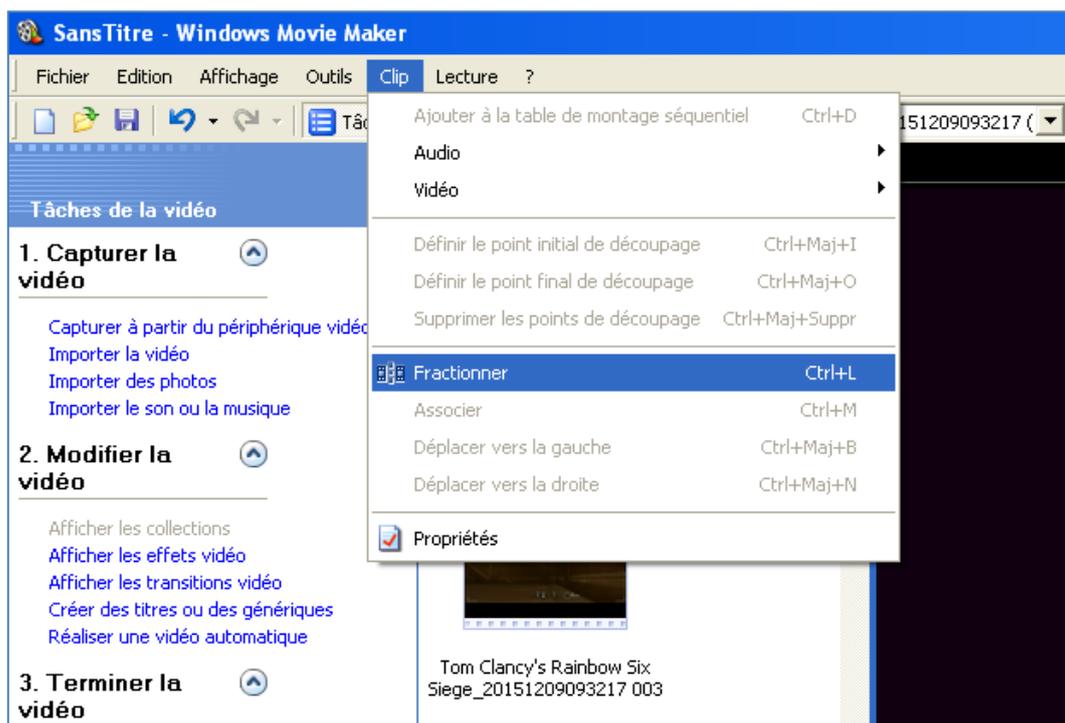


Vous obtenez ceci :



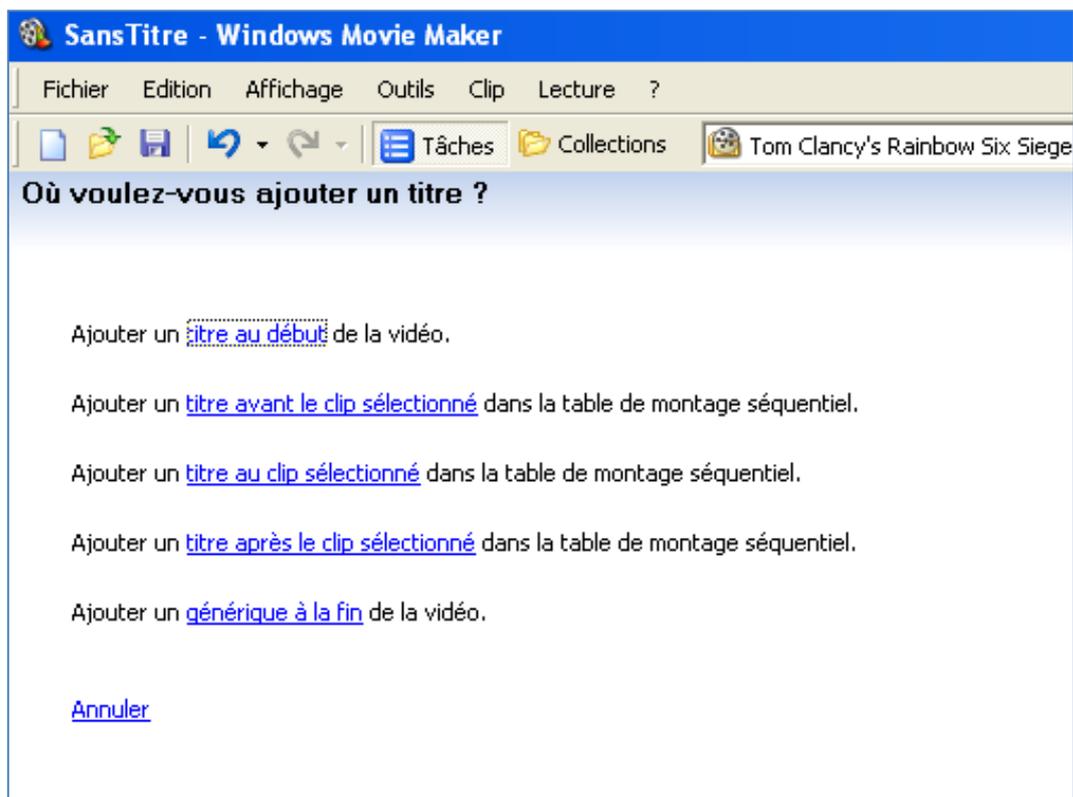
Dans la *Timeline*, repérez votre séquence de début, effacez toutes les séquences précédentes, puis repérez votre séquence de fin et effacez les séquences suivantes.

Si vous souhaitez supprimer un certain nombre d'images dans une séquence, cliquez sur celle-ci dans la *Timeline*, elle apparaît dans la fenêtre de prévisualisation. Positionnez-vous sur la dernière image que vous voulez conserver et, dans le menu « **Clip** », choisissez « **Fractionner** ». La séquence sera coupée en deux :



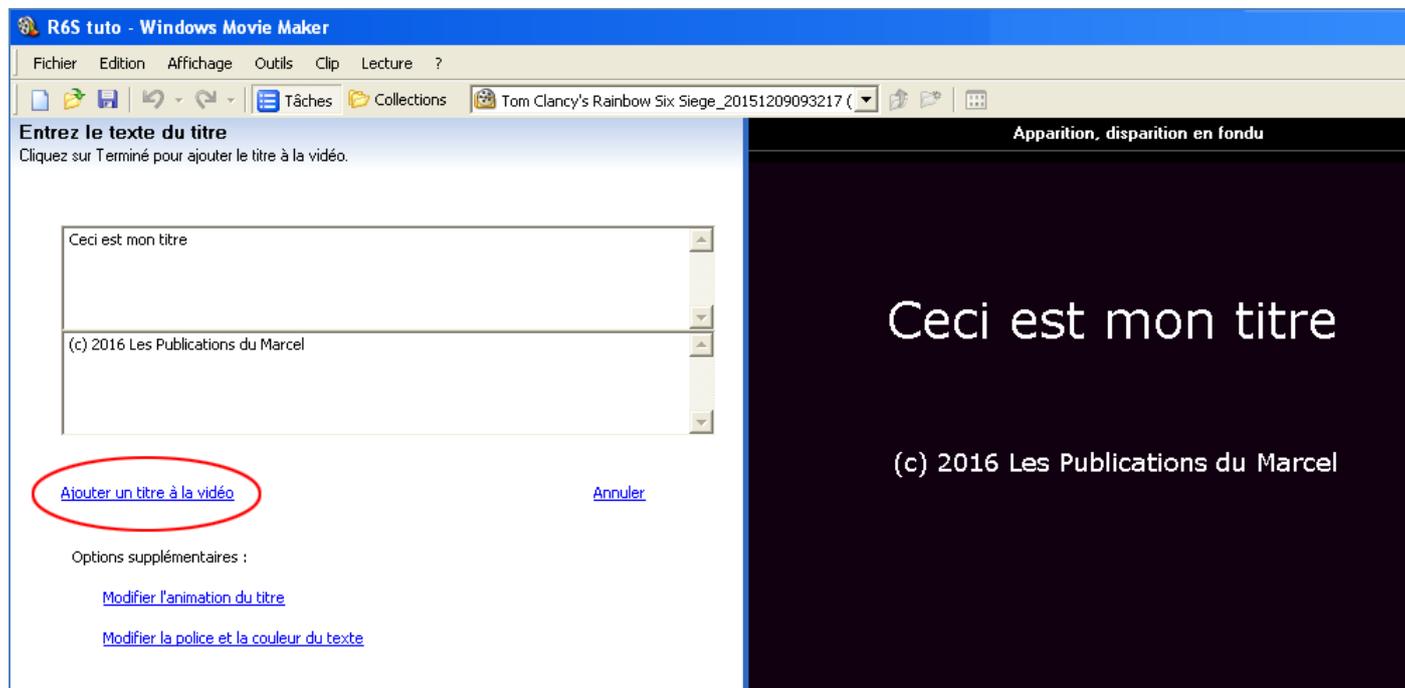
Effacez alors la partie que vous ne voulez pas garder.

Après, vous pouvez vouloir ajouter un titre à votre vidéo. Dans la liste des fonctions, cliquez sur « **Créer des titres ou des génériques** ». L'image suivante apparaît :

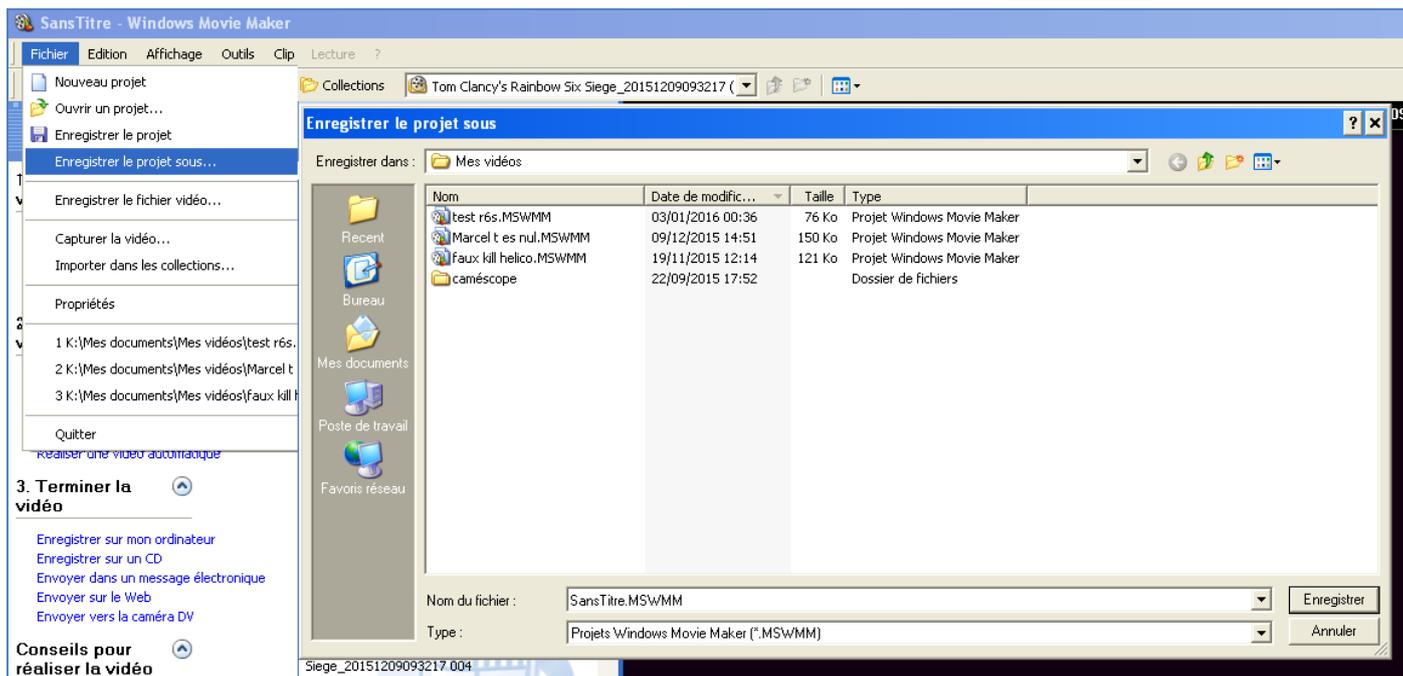


Vous trouverez sur Internet cinquante tutos sur **Movie Maker** si vous souhaitez approfondir la gestion des titres, des sous-titres, des génériques de fin et des transitions.

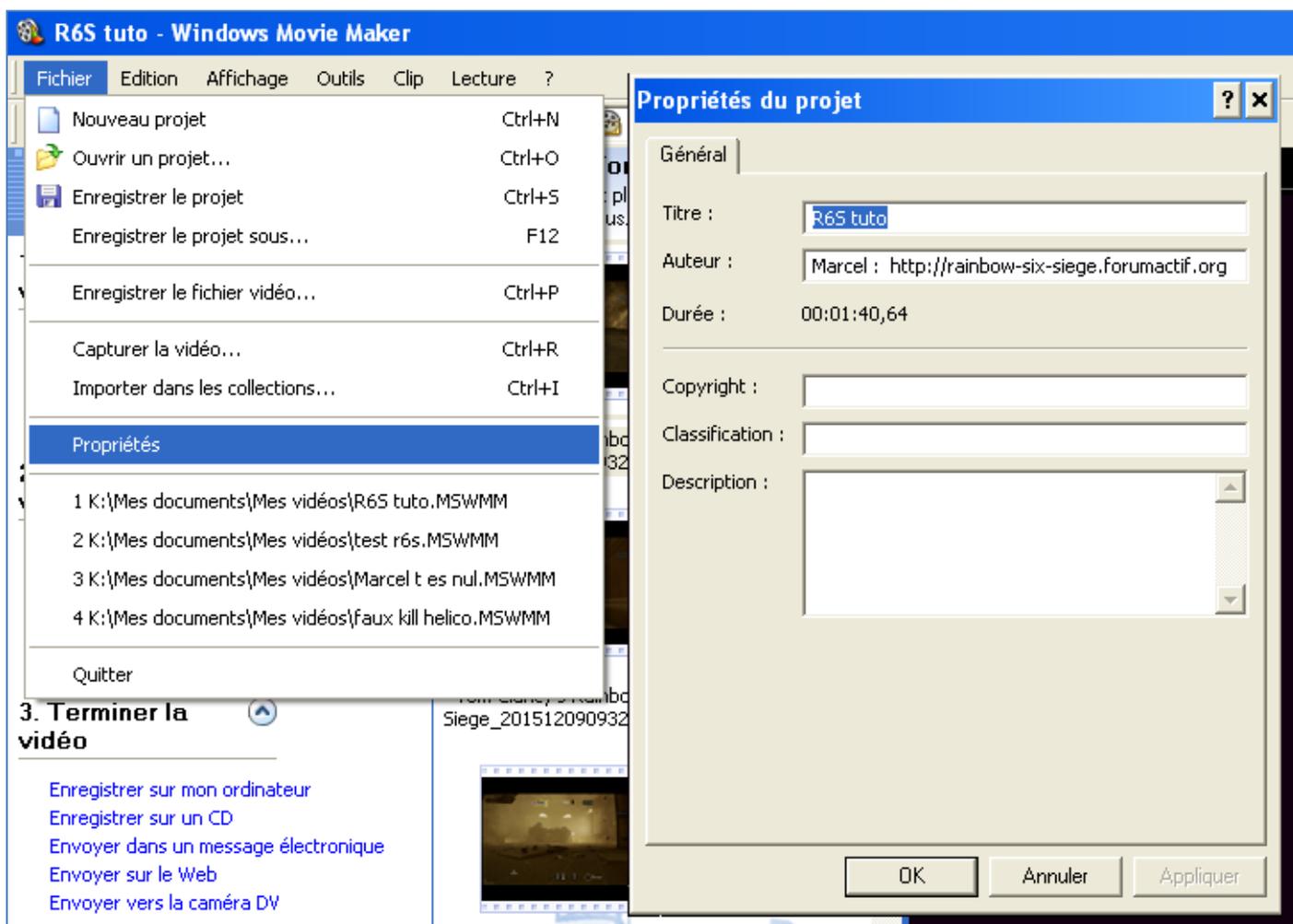
Attention, la version **Windows XP** de **Movie Maker** comporte une petite erreur dans l'image ci-dessous. Il n'y a pas de bouton « **Terminé** ». Il faut cliquer sur « **Ajouter un titre à la vidéo** » pour enregistrer son titre :



Quant vous êtes satisfait de votre montage, enregistrez votre projet. Par défaut, un projet **Movie Maker** a pour extension .mswmm (*Microsoft Windows Movie Maker*) :

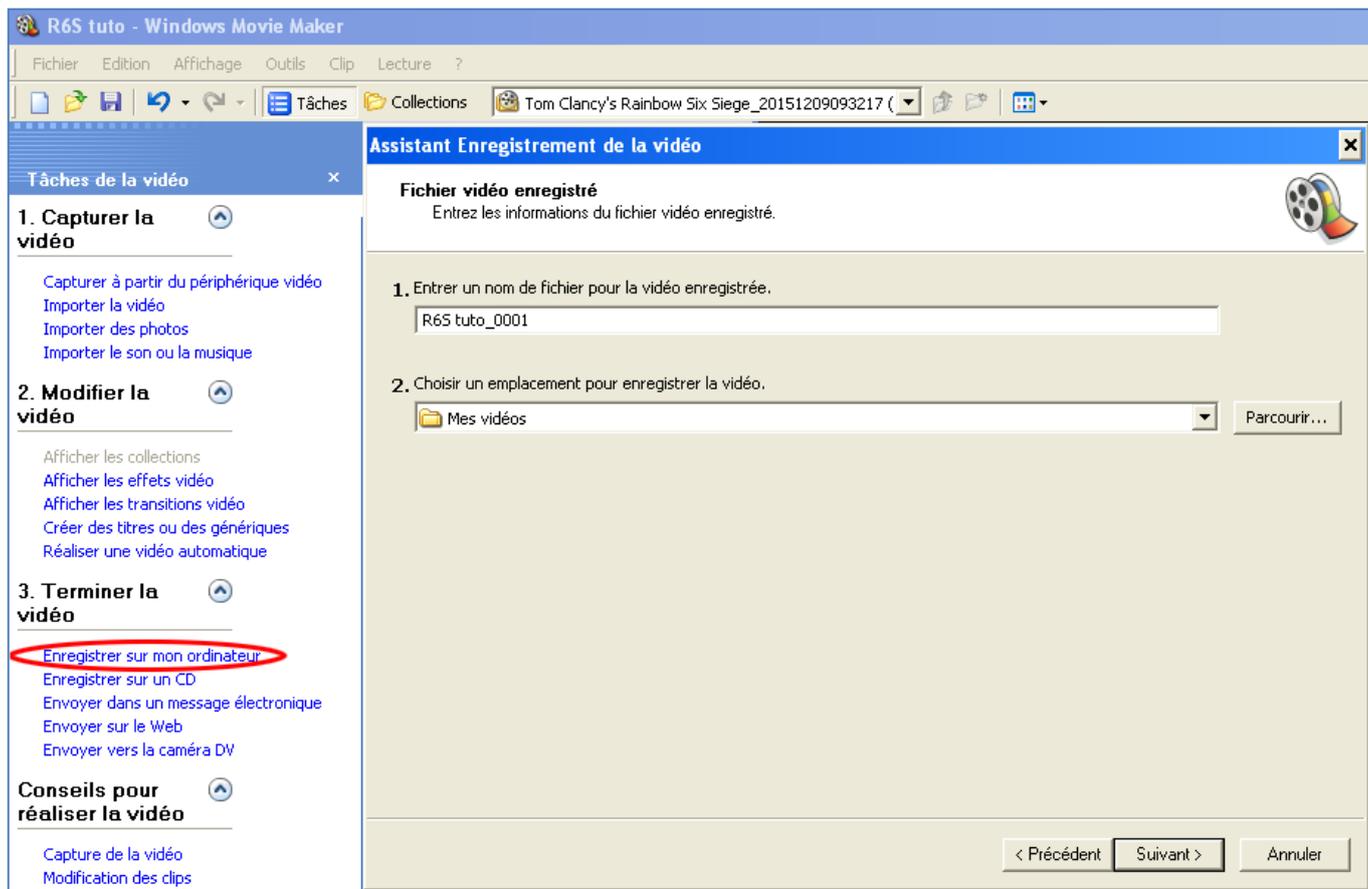


Ensuite, allez dans « **Propriétés** » et définissez quelques paramètres d'information pour le clip que vous venez de produire :

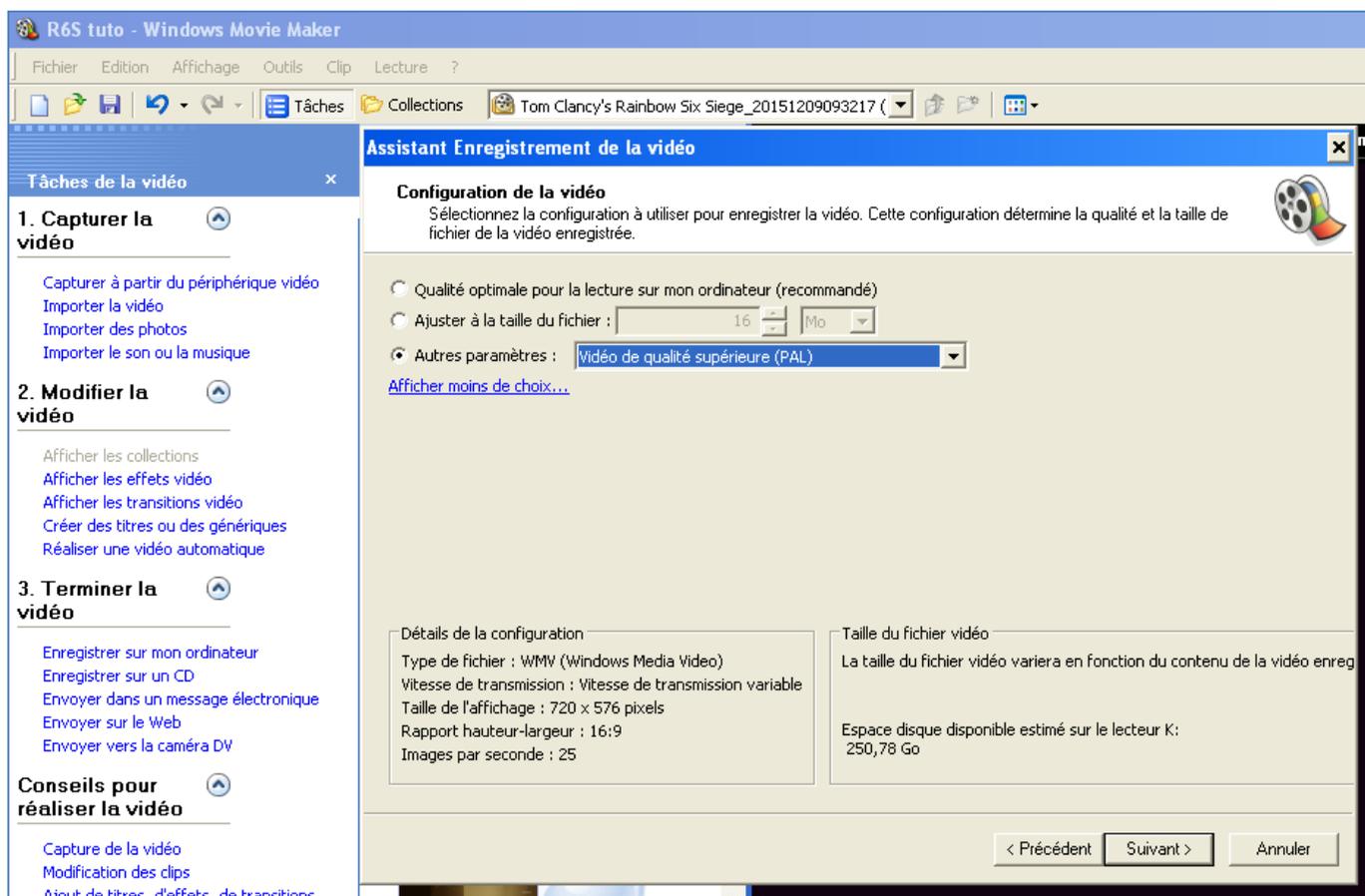


Ces informations apparaîtront dans **Windows Media Player**.

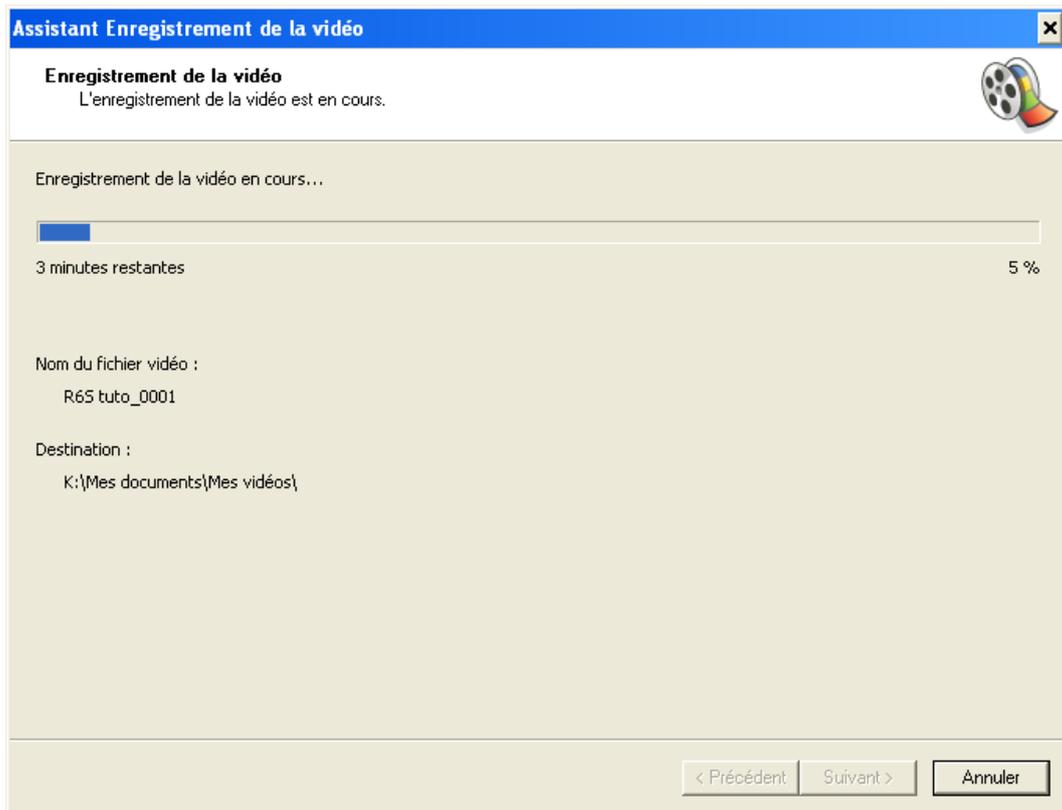
Il est temps maintenant de sauvegarder votre montage sous la forme d'un fichier vidéo. Cliquez sur « **Enregistrer sur mon ordinateur** ». Vous obtenez ceci :



Choisissez la qualité de votre fichier résultat :



Cliquez sur « **Suivant** », l'enregistrement de votre fichier résultat démarre :



Quand il est terminé, vous devez avoir dans votre répertoire les fichiers suivants :



qui sont :

- le fichier projet
- le fichier résultat
- le fichier source converti
- le fichier source original

Résultat ici : <https://www.youtube.com/embed/xXj-KbvKA7U?rel=0>

Voilà voilà.

Pouvez sortir. 😊

Version 1.1-0 du 6 janvier 2016

© 2016 **Les Publications du Marcel** - <http://rainbow-six-siege.forumactif.org>

Par « Marcel Bigeard » aka Didier Morandi (didier.morandi@gmail.com)